

Astrolabio - v0.30

(Editor grafico para el software *Csound* -Media Lab del MIT, Barry Vercoe)

Astrolabio es un software freeware

Copyright (c)Astrolabio 2001-2002 Fabian Esteban Luna

E-mail: feluna@criba.edu.ar

Url: www.millansoft.com/feluna

Buenos Aires - 2002

Astrolabio - instalación

Antes de ejecutar astrolabio.exe deberás realizar las siguientes operaciones y verificaciones:

1)-----

-Todos los archivos que se encuentran dentro de la carpeta -ocx-;

-comctl32.ocx

-comdlg32.ocx

-mci32.ocx

-richtx32.ocx

Deberán ser ubicados dentro de la carpeta de sistema *-System-* de Windows de tu PC (simplemente arrástralos hasta allí).

2)-----

-El programa astrolabio.exe deberá estar junto -no dentro- a una carpeta llamada *útiles*. Dentro de la carpeta *útiles* deberán hallarse los siguientes archivos;

-astrolabio.ini

-Csound_411.hlp

-luego de verificar y realizar las anteriores operaciones se podrá ejecutar el programa Astrolabio.exe

Copyright (c)Astrolabio 2001-2002 Fabian Esteban Luna

E-mail: feluna@criba.edu.ar

Url: www.millansoft.com/feluna

Buenos Aires - 2002

PD: para una detallada descripción del procedimiento de instalación, a continuación podrás observar un tutorial al respecto.

Instalación y tutorial de ejecución Astrolabio v 3.0

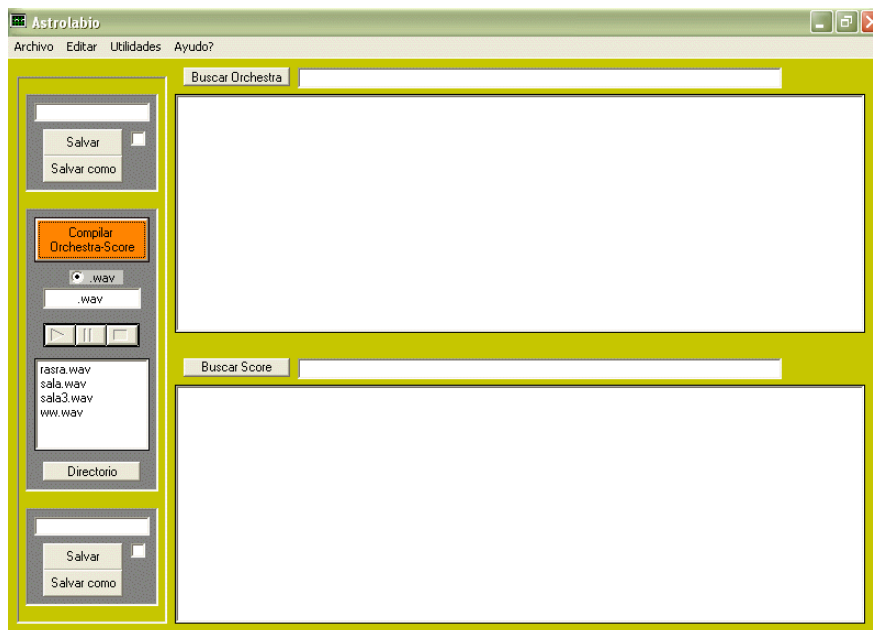
Instalación



1. Descomprima el archivo (doble clic sobre Astrolabio-kit)



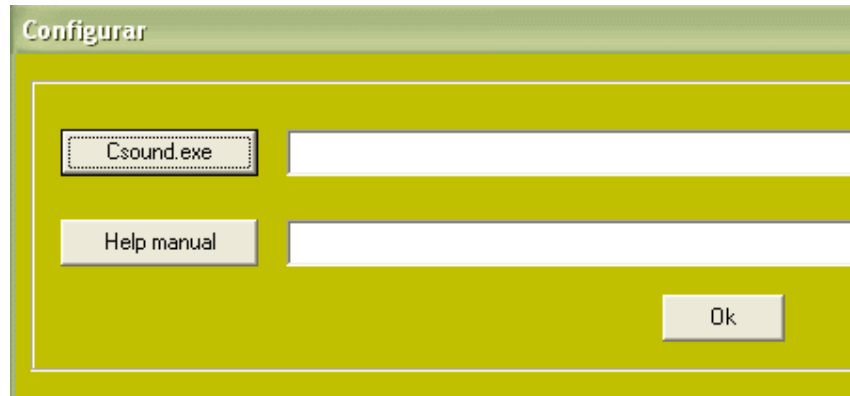
2. Luego abra el programa *Astrolabio*



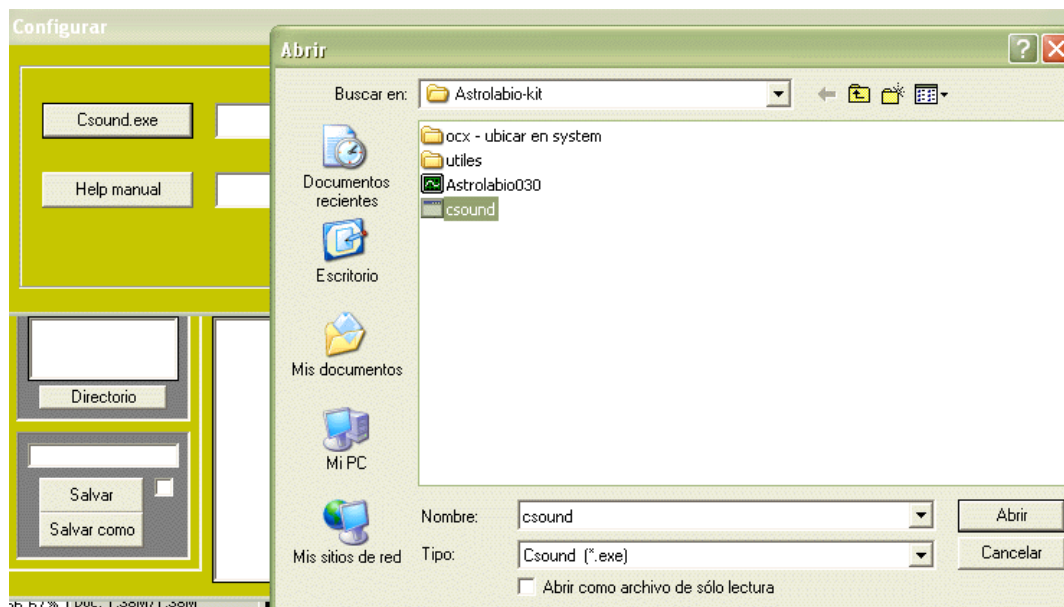
3. Observará la siguiente pantalla.



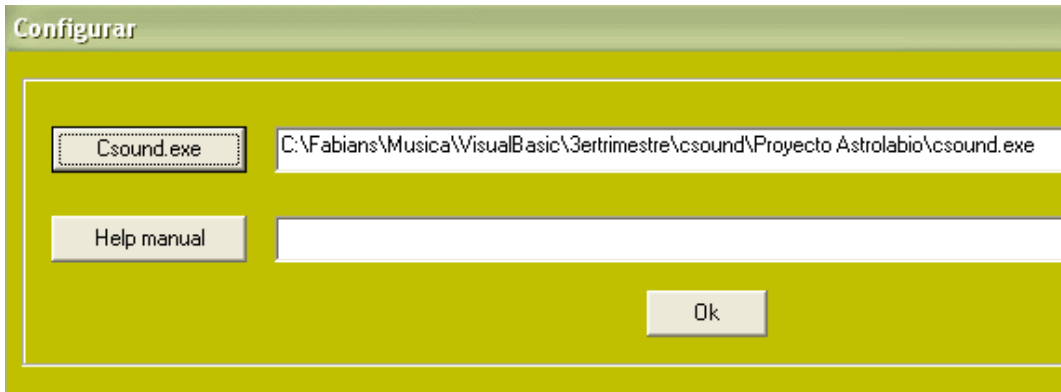
4. Busque en el menú superior la opción *Utilidades* → *Configurar*



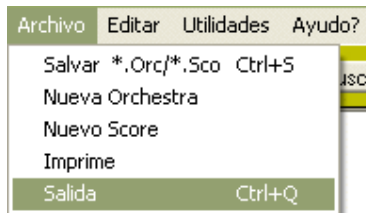
5. Clic en la opción *Csound.exe*



6. Busque el ejecutable de *csound* que viene junto con los restantes archivos.



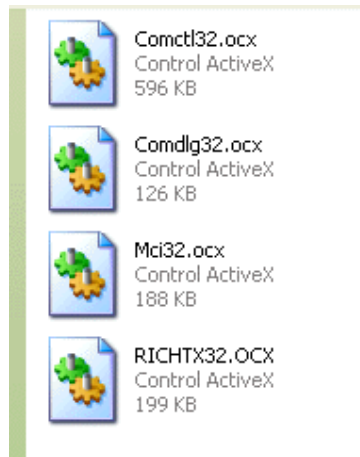
- Una vez asignada la ruta de acceso, esta se deberá observar de la siguiente forma. Luego clic en OK.



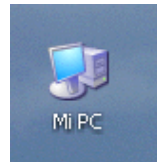
- Luego salga del programa. *Menú* → *Archivo* → *Salida*, para de esta manera dejar inicializada la operación.



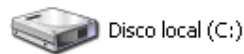
- Ahora necesitamos instalar los *drivers* OCX en la carpeta de Sistema. Busque la carpeta “*ocx- ubicar en system*” que viene con el paquete de instalación y ábrala.



10. Se encontrará con los cuatro siguientes files.



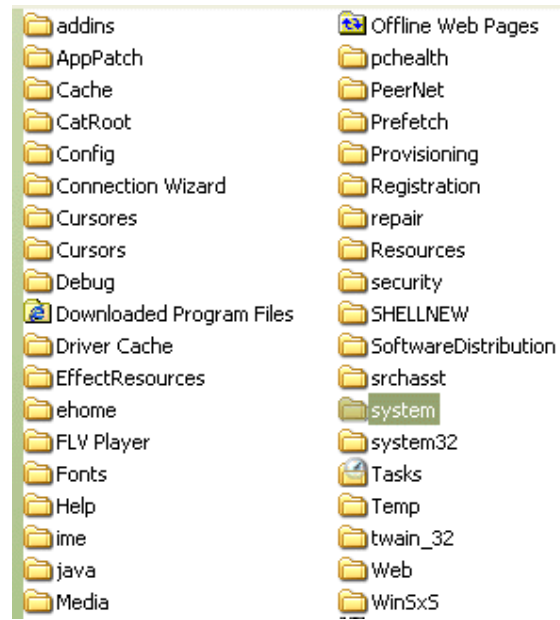
11. Paralelamente abriremos la carpeta del *System*. Klik en “*Mi PC*”.



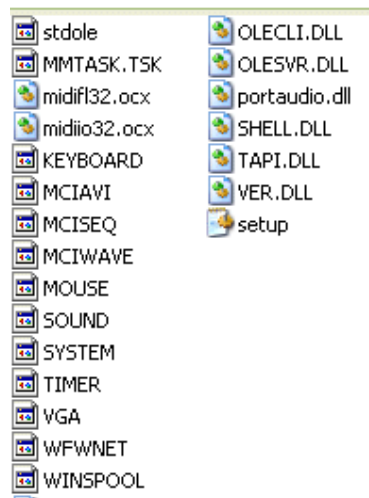
12. Luego klik en “*Disco local*”(por lo general denominado como disco “*C*”)



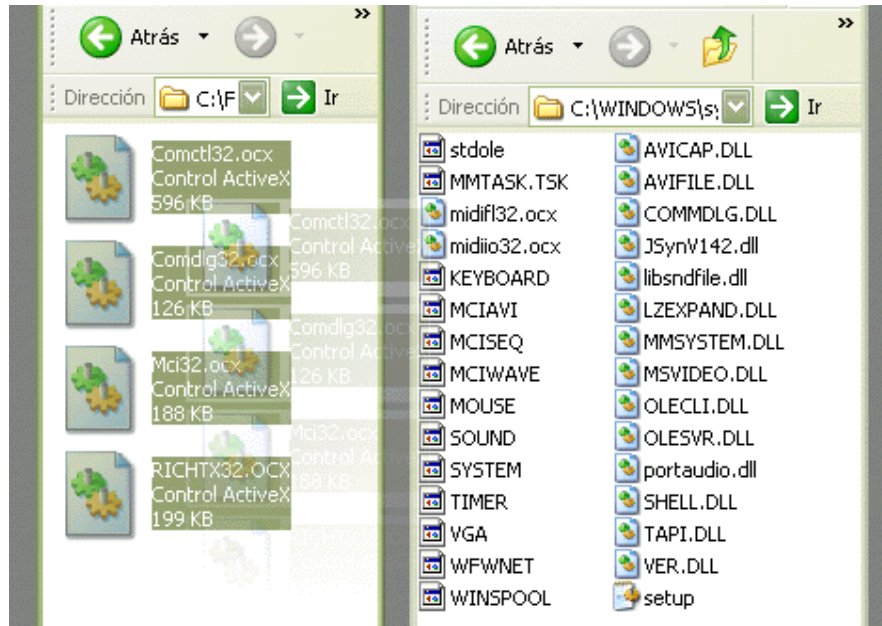
13. Klik en “*Windows*”



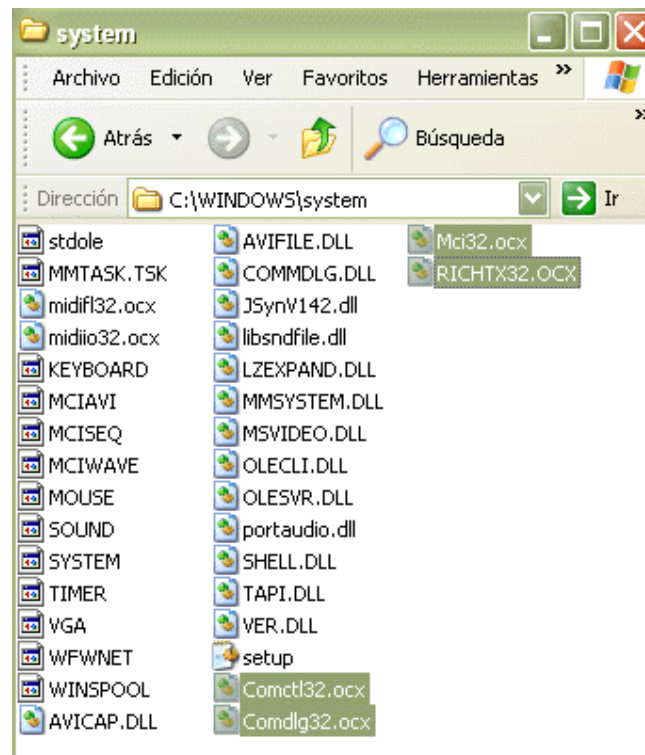
14. Luego busque la carpeta “system”



15. Hallará varios archivos como los que se observan a continuación.



16. Ubique juntas las dos carpetas y arrastre (*drag and drop*) los cuatro archivos ubicados en la carpeta “ocx- ubicar en system” dentro de la carpeta “system”.



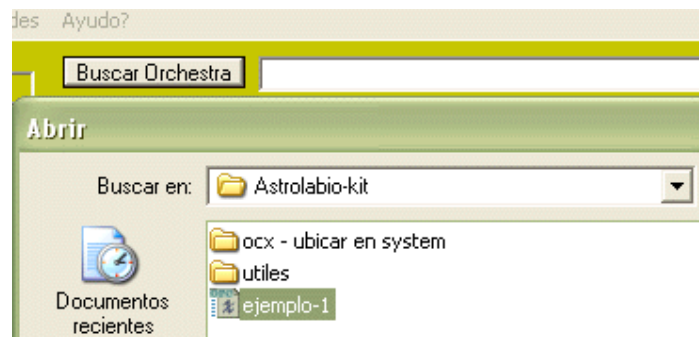
17. Los archivos .ocx se deberán observar de la siguiente forma. Luego cierre esta carpeta (*system*).



18. Ahora ejecute el programa Astrolabio nuevamente.



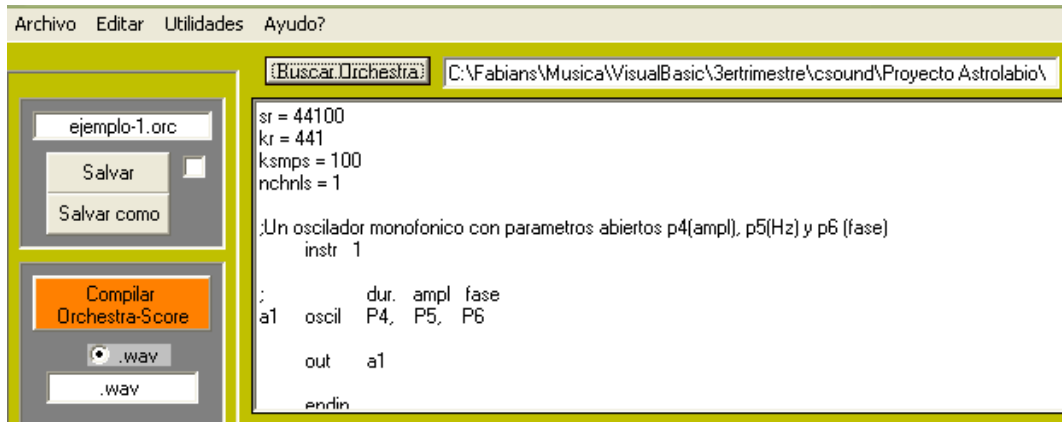
19. A continuación comprobaremos el funcionamiento cargando unos files previamente programados. Clic en la opción *Buscar Orchestra*.



20. Cargaremos el file *ejemplo-1.orc* que viene en el archivo .zip ya descomprimido.



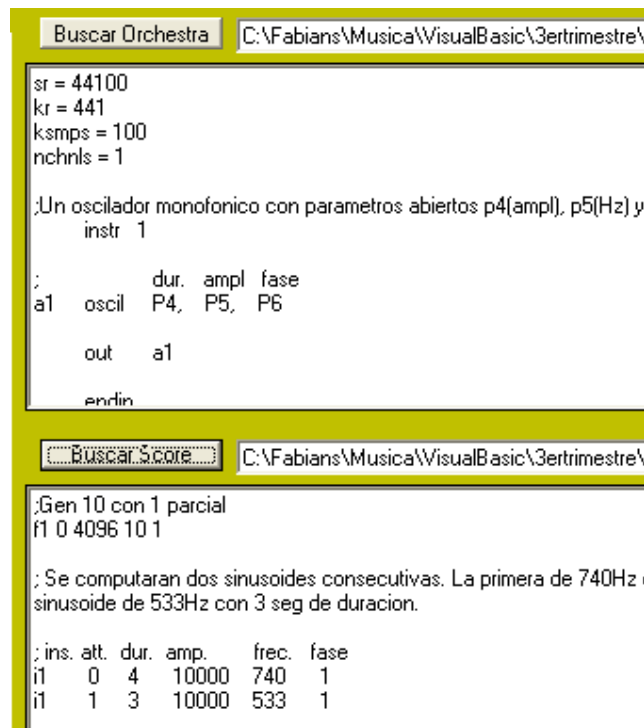
21. Una vez seleccionado, clic en *abrir*.



22. Se deberá observar de la siguiente forma.



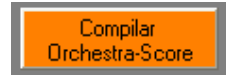
23. Repita la operación pero ahora con la opción del *Score*. (buscar *ejemplo-1.sco*)



24. Ambos archivos (.orc y .sco) se deberán observar de la siguiente forma.



25. Luego de cargar los dos files (.orc y .sco) los compilaremos. Previamente nombramos el archivo de audio .wav con un nombre breve y sin espacios (Ej.; *prueba-1*) **Nota:** no borre la extensión .wav.



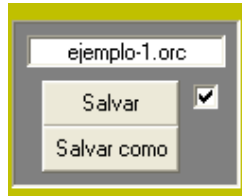
26. Ahora compilamos los archivos.



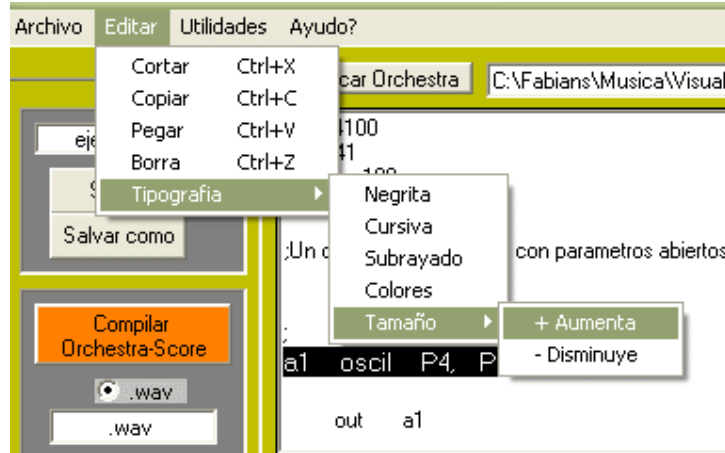
27. El archivo de audio se deberá observar debajo de los controles de ejecución. Clic en *prueba-1* y luego clic en el control de *play* y escuche el resultado. **Nota:** si no escucha nada compruebe que la salida de audio este funcionando. Pruebe con estos pasos: encienda los parlantes & coloque auriculares a la salida de audio, *desmutee* el control de audio de la PC, aumente el volumen, verifique que el archivo tenga la extensión .wav.



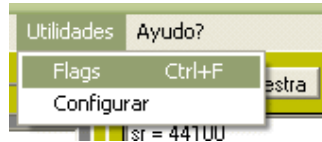
28. Astrolabio v.030 permite salvar los cambios globalmente o individualmente. A continuación se observa el modo global, es decir, se guardan al mismo tiempo tanto el file .sco como el .orc.



29. Si hacemos clic sobre *Salvar*, se guardara de manera individual el .sco o bien el orc.



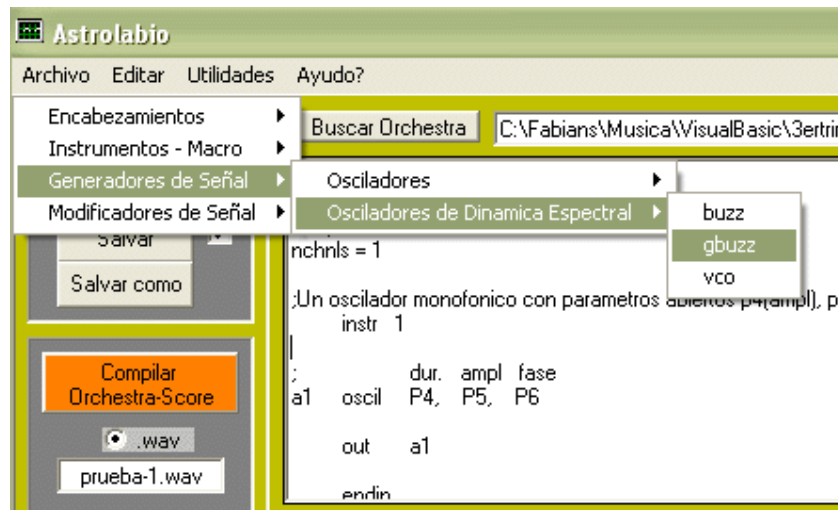
30. Podemos cambiar el tamaño tipográfico primero seleccionando el texto y luego ir al menú → *Editar* → *Tamaño* → (+ *Aumenta* & - *Disminuye*)



31. Así mismo Astrolabio v0.30 permite asignar *Flags*. Ir al menú → *Utilidades* → *Flags*. **Nota:** si no sabe como utilizar los *Flags* no toque nada de esta pantalla.



32. Observaremos la pantalla de *Flags* como se muestra a continuación.



33. Otra de las opciones es la disponibilidad de generar *macros* previamente programados. Hacer doble clic sobre el sector de la *orchestra* y se deberá observar un menú de opciones desplegables.